

# PC VR 头盔"星链"解决方案简介与使用说明 v1.0.7





# 

 通过无线局域网,把PC VR内容同屏到多台一体机中,让一体机佩戴者"灵魂附体"到老师身上,以第一人称视角沉浸体验 他们的所见所闻,所作所为,同时可以直接对话,聆听其直接阐述的所思所想,帮助培训人员快速掌握知识点。可广泛应用 于多人VR学习,多人VR培训等等。



# 方案优势 - 高清+无眩晕+同屏设备多



- 高清: 传输至一体机的内容清晰度约等于16K分辨率的全景视频
- 无眩晕:实时绘制内容的画面与位置,确保观看人员视角与演示人员一致,解决虚拟与现实中感知不一致引发的眩晕问题
- 同屏设备多: 10M码率下可支持30台设备同时同屏, 5M码率下可支持50台设备同时同屏







VR设备	支持型号	数量		
	HTC VIVE PRO			
PC VR头盔	HTC COSMOS	1		
	OC Quest 2			
	DPVR E3系列头盔			
VR 一体机	P1 Ultra 4K			
	P1Pro 4K			
	P1Pro			
	P1			

PC 套装	推荐配置		
显示器	_	1	
	处理器: Intel i5-9600K 同等或以上		
	显卡: NVIDIA GeForce RTX 2060 同等或以上		
主机	内存: 8GB 同等或以上	1	
	操作系统: Windows 10 64位		
	USB / DP / HDMI 接口:依据使用的PC VR头盔所需		
PS:所需PC的配置,一方面需参考VR内容的配置要求,另一方面由于"星链"SERVER端会带			
来额外约10	1%的系统负载,所以建议综合两方面进行确认		

PS: 仅支持NVIDIA系列的显卡

#### PS: 任一支持SteamVR插件的PC VR头盔均可使用

其它设备	推荐配置	
5G企业级路由器	NETGEAR R8000P 同等或以上	1
加密狗U盘	方案商提供	1
网线	CAT6类网线	1





软件名称	软件简介	软件安装与使用要求
<b>DPVR_StarLinkServer</b> _v1.0.7 (简称SERVER端)	自动发现并连接同一WIFI下已启动 PLAYER端的一体机,并实时传送PC VR头盔的画面和视角坐标到PLAYER 端中	1) 解压压缩包,所在路径中不可出现中文字符 2) Windows 10 操作系统,已安装Virbox与精锐 4S 驱动 3) SteamVR已启动且识别到头盔 4) PC上插入加密狗U盘,运行cast.exe
<b>DPVR_StarLinkPlayer_</b> v1.0.7 (简称PLAYER端)	实时接收同一WIFI下SEVER端的数据 并根据视角坐标实时绘制PC VR头盔 的画面	1)将PLAYER端APK导入一体机进行安装并运行(P1 Ultra 4K、 P1Pro4K和P1Pro需进行该操作,P1已集成,开机后可直接使用)
DPVR_AppPatch_v1.9.1	SteamVR游戏/应用被StarLink正常 识别所需的打补丁工具,同时支持修 改FPS和分辨率以优化性能	1) Windows 10 操作系统,已安装Virbox与精锐 4S 驱动 2) PC上插入加密狗U盘,运行DPVR_AppPatch.exe 3) 将应用/游戏图标拖到窗口进行patch
Virbox用户工具 和 精锐 4S 驱动	加密狗U盘使用所需 软件和驱动	1) 网站上下载最新版本 Virbox用户工具 和 精锐 4S 驱动 <u>https://www.sense.com.cn/download.html</u> 2) Windows 10 操作系统直接安装即可

# 方案部署与使用



1. PC上关闭/卸载防火墙软件,安装Virbox用户工具和精锐 4S 驱动,并插入加密狗U盘

Virbox 与精锐 4S 驱动下载地址: https://www.sense.com.cn/download.html

### 特别说明:

- 未安装Virbox用户工具/精锐 4S 驱动,或未插入加密狗, 将无法正常启动SERVER端
- 需确保使用全程插入加密狗,中途拔出将导致同屏内容
  失败

# Virbox 用户工具

Virbox 用户工具是运行在用户端的可视化工具,通过 Virbox 用户工具可查看许可信息。Virbox 用户工具 是 Virbox 许可服务的界面。Virbox 用户工具是一套 专业级系统安全服务组件。它运行在客户端,充当整 个云授权平台的枢纽,所有软件保护、许可管理的功 能,都必需通过 Virbox 用户工具进行。



## Windows

文件大小: 13MB 发布日期: 2021-01-14 当前版本: 2.4.0.50200





2. 运行DPVR\_AppPatch\_v1.9.1.exe,把VR应用的exe图标拖入窗口进行Patch **特别说明**:

- 未Patch的SteamVR应用/游戏,SERVER端会出现错误提示,且在播放过程中会出现抖动现象
- 把已Patch的游戏图标再次拖入,可进行Unpatch
- 电脑配置过低无法流畅同屏时,可适当降低FPS和分辨率,以确保流畅运行
- 针对每个VR应用,可以选择不同的FPS和分辨率以进行不同程度的性能优化
- 针对每个VR应用, 仅需patch一次。patch后的应用直接拷贝至其他电脑无需再次patch

请拖入应用图标			已拖入图标 (当前应用待Patch)		Patch成功!			
✓关闭视野边缘处的裁剪优化 (可能导致额外性能消耗)	Patch	【性能优化】 限制此应用FPS不超过: 无限制 限制此应用分辨率: 无限制	TiltBrush ☑ 关闭视野边缘处的裁剪优化 (可能导致额外性能消耗)	Patch	【性能优化】 限制此应用FPS不超过: 30	TiltBrush ☑关闭视野边缘处的裁剪优化 (可能导致额外性能消耗)	Unpatch	【性能优化】 限制此应用FPS不超过: 30

APP已拖入工具中

APP已Patch

DPVR

APP未拖入工具中

注意:若VR应用在非v1.9.1版本中已Patch,必须重新拖入窗口进行Unpatch,然后再重新Patch

## 使用建议:当投屏播放端画面闪烁、运行卡顿,或观看不流畅时,可使用DPVR\_AppPatch\_v1.9.1工具对应用进行优化,



以获取更佳的性能





**限制FPS**:默认为无限制,如果运行卡顿或观看不流畅时,建议适当降低至30甚至更低 **限制分辨率:**默认为无限制,如果运行卡顿或观看不流畅时,建议适当降低2560\*1280甚至更低 **关闭视野边缘处的裁剪优化:**默认勾选,残影模式和视角跟随模式必须勾选,如果运行卡顿或 观看不流畅时建议适当降低FPS或分辨率

上述选择完毕后请重新unpatch、patch当前应用使得设置生效

如何确认PC性能:

使用**DPVR\_AppPatch**工具Patch应用后,运行应用,并使用星链Server端进行推流
 启动任务管理器查看CPU和GPU的数值占比,如果CPU和GPU的数值占比超过90%或达到
 100%,说明当前CPU和GPU性能不足,应重新使用**DPVR\_AppPatch**工具对应用进行限制,
 或使用性能更高的PC

3. 建议CPU和GPU的数值占比维持80%左右,确保流畅稳定运行

3. 运行SteamVR,确保能正常识别到PC VR头盔,然后运行DPVR\_StarLinkServer.exe启动Server端 **特别说明**:

- 启动前请确保插入加密狗,且启动 SteamVR
- 请确保 DPVR\_StarLinkServer.exe 所在路径仅由英文、数字、空格和下划线字符组成
- 请允许DPVR\_StarLinkServer和nginx网络访问权限,并确保防火墙或杀毒软件已关闭
- PC存在多网卡时可能会导致无法正常连接一体机,请点击右上角的设置进行更改,





• 进入设置需输入设置密码,密码为:123456。





确定

### 4. 一体机与PC连接同一企业路由器

- PC使用CAT6类网线进行连接
- 一体机首页找到WIFI入口,点击后选择企业路由器的5G频 段进行连接





5. 完成网络设置后,一体机安装并运行PLAYER端(P1Ultra 4K、P1Pro4K和P1Pro需进行该操作,P1已集 OPVR 成,开机后可直接使用),等待自动连接(左图未连接,右图已连接)



### 特别说明:

- PLAYER端首次启动后会自动设置成 开机自启动,此后只要一体机开机就 会直接进入PLAYER端,该项设置可 在设置模块中修改
- 当PLAYER端未连接SERVER端时,可
  进入设置模块;当PLAYER端已连接
  SERVER端时,无法进入设置模块





6. 连接成功后, SERVER端点击播放开始投屏

### 特别说明:

- 播放前可在SERVER端上进行视角校正,确保所有PLAYER端面向同一方向
- 播放过程中请不要拔出加密狗U盘,将导致播放失败
- SERVER端设置模块支持更改推流参数,包含分辨率、码率和帧数,以达到最佳的播放效果





DPVR

 $\mathbf{O}$ 



#### **播放内容:**可支持2种模式切换



- VR视角: PC VR演示人员将VR画面同步至一体机观影人员,让一体机观影人员以VR第一人称视角观看。此设定为默认设定
  - 桌面: PC VR演示人员将PC电脑桌面内容同步至一体机观影人员,让一体机观影人员观看 PC电脑桌面上的画面内容。

#### 特别说明:

•

• 切换播放内容设置后,需将Server端重启设置才生效。



使用建议: SERVER端设置中, 可支持进行播放设置, 建议根据实际演示内容和场景进行调整

٠



**播放模式**:默认支持3种模式切换

视角跟随模式: 一体机观影人员 与 PC VR演示人员 视角实时保持同步, 默认使用此设定

**DIPVIS** 

- 影院模式: 一体机观影人员 身处巨幕影院场景, PC VR演示人员 的视角呈现在巨幕荧屏
  上
- 锁屏模式: 一体机观影人员 始终在正前方可见 PC VR演示人员 的视角

注意:<mark>残影模式</mark>默认不支持切换,如需体验或使用,可在如下路径DPVR\_StarLinkServer\_Data\StreamingAssets 中找到CastConfig.json文件,修改"afterimageMode"的值为1,保存后重启Server端即可使用

{"afterimageMode":1,"indicatorBox":1}

模式切换: 可支持2种模式切换

- 允许观看者双击切换模式:**一体机观影人员** 在观看过程中**双击触摸板时依次切换上述4种 模式**
- 不允许观看者双击切换模式:**一体机观影人员** 在观看过程中**双击触摸板不会切换新模式**, 只会将画面重定向至正前方,此设定为默认设定

#### 使用建议: SERVER端设置中, 可支持进行推流设置, 建议根据PC性能、路由器性能以及应用内容进行调整





分辨率: 默认为 2560\*1280, 若观者感觉不清晰可适当上调

帧率:默认为 30, 若观者感觉不流畅可适当上调, 上调会造成更高的网络带宽和GPU负担;

使用建议: 演示人员使用时, 可随意左右/上下转头, 但不推荐大幅度歪头, 容易导致观看人员眩晕







感谢	(吏)	用
----	-----	---